

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】情報スペシャリスト科(2年制)

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	ITリテラシー実習	85	喜友名 航	IT業界（システムエンジニア歴 含む）4年	必修
2	2年次	WEB開発実習(PHP)	111	赤嶺 達也	IT業界（システムエンジニア歴 含む）7年	必修
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
合計			196			

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】情報スペシャリスト科(4年制)

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	プログラミング言語Ⅰ (Java)	158	喜友名 航	IT業界（システムエンジニア歴 含む）4年	必修
2	3年次	ログ分析実習 (Splunk)	137	大城 全揮	IT業界（システムエンジニア歴 含む）3年 Cisco Networking Academy Instructor Trainer	必修
3	4年次	仮想化演習Ⅰ（AWS：初級）	93	大城 全揮	IT業界（システムエンジニア歴 含む）3年 Cisco Networking Academy Instructor Trainer	必修
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
合計			388			

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】ITエンジニア科(2年制)

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	レイアウトデザイン I	75	大槻 絵里子	デザイン業界 (雑誌編集、Webバナー制作など) 7年	必修
2	2年次	Webデザイン II	60	大槻 絵里子	デザイン業界 (雑誌編集、Webバナー制作など) 7年	必修
3	2年次	商業デザイン	60	大槻 絵里子	デザイン業界 (雑誌編集、Webバナー制作など) 7年	必修
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
合計			195			

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】ITエンジニア科(3年制)

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	ゲーム制作（基礎）	80	桃原 直樹	IT業界（システムエンジニア歴 含む）10年	必修
2	2年次	3DプログラミングⅠ	70	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
3	3年次	ツールプログラミング (MAYA編)	40	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
4	3年次	Pythonプログラミング 基礎	70	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
5						
6						
7						
8						
9						
10						
合計			260			

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】ITエンジニア科(4年制)

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	ゲーム制作（基礎）	80	桃原 直樹	IT業界（システムエンジニア歴 含む）10年	必修
2	1年次	ゲーム数学Ⅰ	50	桃原 直樹	IT業界（システムエンジニア歴 含む）10年	必修
3	2年次	3DプログラミングⅠ	70	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
4	3年次	ツールプログラミング （MAYA編）	40	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
5	3年次	ネットワークゲーム設 計Ⅱ	40	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
6	4年次	ツールプログラミング （環境編）	70	内藤 敬一	ゲーム業界 25年	必修
7						
8						
9						
10						
合計			350			

実務経験のある教員による授業科目一覧

【国際電子ビジネス専門学校】

【学科名】ICTマネジメント科

No	年次	科目名	時間数	教員名	経歴	備考
1	1年次	商業簿記	140	上里 優美	販売・営業事務歴 7年	必修
2	1年次	工業簿記	75	上里 優美	販売・営業事務歴 7年	必修
3	2年次	データマーケティング	40	島袋 誠友	店舗運営・管理歴 7年	必修
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
合計			255			